**第四次上机实验**

**一、感想：**

本次实验令我收获颇丰。

我进一步加深了对类和对象的理解；

并掌握了几种对象传递的使用方法掌握静态成员的概念和使用；

掌握了静态成员的概念和使用

知道了由关键字static修饰说明的成员,称为静态成员(static class member) 。

静态成员为所有对象共享,只有一份存于公用内存中

静态成员包括静态数据成员和静态函数成员

**二、代码：**

|  |
| --- |
| //版权声明  //Copyright 2021-2099 ZhantengZhang.  //202030310284 张展腾  #include<iostream>  using namespace std;  #include <string>  class TStudent {  static float m\_ClassMoney;  string m\_name;  int i;  public:  void InitStudent(const char name[])  {  m\_name = name;  };  void ExpendMoney(float money)  {    m\_ClassMoney = m\_ClassMoney - money;  };  void ShowMoney()  {  cout << "班费还剩余" << m\_ClassMoney << endl;  };  };  float TStudent::m\_ClassMoney = 1000;  int main()  {    TStudent name[3];  name[1].InitStudent("a ");  name[1].ExpendMoney(50);  name[1].ShowMoney();  name[2].InitStudent(" b");  name[2].ExpendMoney(98.5);  name[2].ShowMoney();    } |

**三、截图：**

